

# 中国高校计算机大赛

## 第三届（2026年）“中国高校计算机大赛-嵌入式设计赛”通知

2016年，教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会联合创办了“中国高校计算机大赛”（China Collegiate Computing Contest，简称C4），旨在促进高校计算机课程教学内容和教学方法改革，强化学生创新意识，提升学生计算机问题求解水平，增强学生计算机应用能力，培养团队合作精神，促进校际交流，丰富校园学术气氛。大赛设立以来，始终坚持“服务教学、推动教改、促进融合、引领创新”的办赛理念，产生广泛影响。2026年“中国高校计算机大赛”继续由全国高等学校计算机教育研究会主办。

“嵌入式设计赛”为“中国高校计算机大赛”竞赛模块之一，由北京工业大学、中国电子学会嵌入式系统与机器人分会承办，北京博创智联科技有限公司提供支持。“嵌入式设计赛”起源于2005年创办的“博创杯”全国大学生嵌入式设计大赛，大赛主要聚焦于嵌入式软硬件人才的培养。二十多年来，大赛为促进我国高校嵌入式人工智能、物联网、AI机器人技术教育的发展做出了突出贡献，是一项深受高校师生欢迎的公益性赛事，也是目前该领域规模及影响力较大的赛事。2024年，全国大学生嵌入式设计大赛正式更名为“中国高校计算机大赛-嵌入式设计赛”，并已成功举办两届。“嵌入式设计赛”是“中国高校计算机大赛”中唯一以硬件为主、软硬件结合的竞赛，在人工智能应用大规模落地，懂硬件懂底层的嵌入式人工智能人才匮乏的当下，竞赛的主要目标是培养、选拔优秀的嵌入式人工智能人才。

请各高校积极参与，按照通知和竞赛规程做好组织工作，并在指导教师工作量认可及参赛队伍经费等相关方面给予支持。竞赛详情请登录“中国高校计算机大赛-嵌入式设计赛”官网(<http://www.c4best.cn>)查询。报名网址：<https://www.cie-eec.cn>。微信公众号：C4-Embed。

附件：第三届（2026年）“中国高校计算机大赛-嵌入式设计赛”竞赛规程

全国高等学校计算机教育研究会

2026年3月